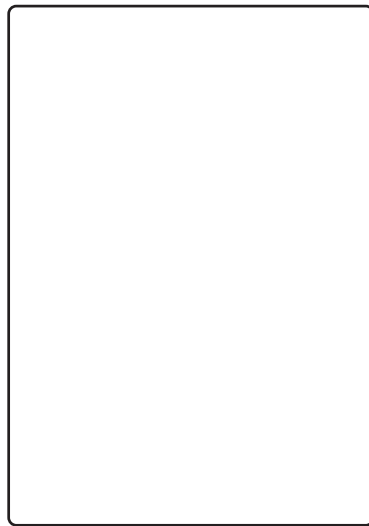


永い後日談の ネクロニカ

Nechronica -The Long Long Sequel-

人形設計図



ドール名

寵愛点

プレイヤー名

享年 暗示

ポジション

メインクラス

サブクラス

武装

変異

改造

カルマ

記憶のカケラを獲得する

記憶のカケラ

タイトル 番号

記憶の内容

タイトル	番号	記憶の内容

スキル

名称 使用 タイミング コスト 射程 効果

名称	使用	タイミング	コスト	射程	効果
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				

未練

未練の対象 未練の内容 狂気点

発狂内容

未練の対象	未練の内容	狂気点	発狂内容
たからもの	への 依存	〇〇〇〇	幼児退行(最大行動値-2)
	への	〇〇〇〇	
	への	〇〇〇〇	
	への	〇〇〇〇	
	への	〇〇〇〇	
	への	〇〇〇〇	
	への	〇〇〇〇	

最大行動値

6 +

=

初期配置

- 煉獄
- 花園
- 樂園



頭

攻撃判定値 10

名称

使用

タイミング

コスト

射程

効果

名称	使用	タイミング	コスト	射程	効果
<input type="checkbox"/> のうみそ	<input type="checkbox"/>	オート	なし	自身	最大行動値+2
<input type="checkbox"/> めだま	<input type="checkbox"/>	オート	なし	自身	最大行動値+1
<input type="checkbox"/> あご	<input type="checkbox"/>	アクション	2	〇	肉弾攻撃1
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				

腕

攻撃判定値 9

名称

使用

タイミング

コスト

射程

効果

名称	使用	タイミング	コスト	射程	効果
<input type="checkbox"/> こぶし	<input type="checkbox"/>	アクション	2	〇	肉弾攻撃1
<input type="checkbox"/> うで	<input type="checkbox"/>	ジャッジ	1	〇	支援1
<input type="checkbox"/> かた	<input type="checkbox"/>	アクション	4	自身	移動1
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				

胴

攻撃判定値 8

名称

使用

タイミング

コスト

射程

効果

名称	使用	タイミング	コスト	射程	効果
<input type="checkbox"/> せぼね	<input type="checkbox"/>	アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う マニュアル1つのコスト-1(最低0)
<input type="checkbox"/> はらわた	<input type="checkbox"/>	オート	なし	なし	なし
<input type="checkbox"/> はらわた	<input type="checkbox"/>	オート	なし	なし	なし
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				

脚

攻撃判定値 7

名称

使用

タイミング

コスト

射程

効果

名称	使用	タイミング	コスト	射程	効果
<input type="checkbox"/> ほね	<input type="checkbox"/>	アクション	3	自身	移動1
<input type="checkbox"/> ほね	<input type="checkbox"/>	アクション	3	自身	移動1
<input type="checkbox"/> あし	<input type="checkbox"/>	ジャッジ	1	〇	妨害1
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				