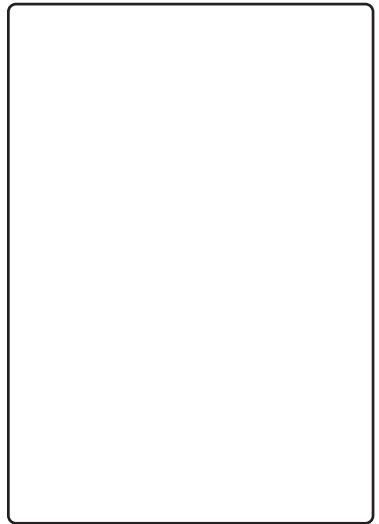


# ネクロニカ

Nechronica -The Long Long Sequel-

## 人形設計図



ドール名

寵愛点

プレイヤー名

享年

暗示

ポジション

メインクラス

サブクラス

武装

変異

改造

ガルマ

記憶のカケラを獲得する

## 記憶のカケラ

タイトル 番号

記憶の内容

タイトル	番号	記憶の内容

## スキル

名称 使用 タイミング コスト 射程

効果

名称	使用	タイミング	コスト	射程	効果
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				

## 未練

未練の対象 未練の内容 狂気点

発狂内容

未練の対象	未練の内容	狂気点	発狂内容
たからもの	への 依存	〇〇〇〇	幼児退行(最大行動値-2)
	への	〇〇〇〇	
	への	〇〇〇〇	
	への	〇〇〇〇	
	への	〇〇〇〇	
	への	〇〇〇〇	

# 最大行動値

6 +  =

# 初期配置

- 煉獄
- 花園
- 樂園



## 頭

損傷	攻撃判定値 10	名称	使用	タイミング	コスト	射程	効果
<input type="checkbox"/>		のうみそ	<input type="checkbox"/>	オート	なし	自身	最大行動値+2
<input type="checkbox"/>		めだま	<input type="checkbox"/>	オート	なし	自身	最大行動値+1
<input type="checkbox"/>		あご	<input type="checkbox"/>	アクション	2	○	肉弾攻撃1
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				

## 腕

損傷	攻撃判定値 9	名称	使用	タイミング	コスト	射程	効果
<input type="checkbox"/>		こぶし	<input type="checkbox"/>	アクション	2	○	肉弾攻撃1
<input type="checkbox"/>		うで	<input type="checkbox"/>	ジャッジ	1	○	支援1
<input type="checkbox"/>		かた	<input type="checkbox"/>	アクション	4	自身	移動1
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				

## 胴

損傷	攻撃判定値 8	名称	使用	タイミング	コスト	射程	効果
<input type="checkbox"/>		せぼね	<input type="checkbox"/>	アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う マニューバ1つのコスト-1(最低0)
<input type="checkbox"/>		はらわた	<input type="checkbox"/>	オート	なし	なし	なし
<input type="checkbox"/>		はらわた	<input type="checkbox"/>	オート	なし	なし	なし
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				

## 脚

損傷	攻撃判定値 7	名称	使用	タイミング	コスト	射程	効果
<input type="checkbox"/>		ほね	<input type="checkbox"/>	アクション	3	自身	移動1
<input type="checkbox"/>		ほね	<input type="checkbox"/>	アクション	3	自身	移動1
<input type="checkbox"/>		あし	<input type="checkbox"/>	ジャッジ	1	○	妨害1
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>				