

	回【のうみそ】	《オート/なし/自身》最大行動値+2
	回【めだま】	《オート/なし/自身》最大行動値+1
	回【あぶ】	《アクション/2/0》肉弾攻撃1
	回【けもみみ】	《オート/なし/自身》最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用して大失敗してもこのパーツは損傷しない
	回【アドレナリン】	《オート/なし/自身》最大行動値+1

	回【とぶし】	《アクション/2/0》肉弾攻撃1
	回【うで】	《ジャッジ/1/0》支援1
	回【かた】	《アクション/4/自身》移動1
	回【かぎづめ】	《アクション/2/0》肉弾攻撃2



ポジション	ホリック		
【修羅】	《ジャッジ/練舞/自身》コストとして任意の未練に狂気点+1、支援3		
メインクラス	ゴシック		
【捕食者】	《ダメージ/2/0》対象エリア内の敵全てに「転倒」を与える		
【舌なめずり】	《ラビッド/0/0~1》移動妨害1		
サブクラス	パロック		
【狂鬼】	《オート/なし/自身》肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい		
武装	0	変異	4
改造			1
初期配置	煉獄	最大行動値	12

獣の体をつないで作ったおまえには、自我はあれども獣の理性しか与えていない。吠え猛って暴れて見せる。

姉妹の誰よりお前は速い。戦いでは、すばやく行動しる。考えるより動け。身を守るよりも、手近な奴らを壊せ。人の足ではない【けもあし】がおまえをすばやく敵に近づける。かま

のけものホリック



わず敵の中に行け。姉妹以外は餌だ。【捕食者】のお前に怯えるしかない。姉妹に近づく敵には【舌なめずり】を見せてやれ。【狂鬼】の肉体で、狂気の【修羅】となつて、【かぎづめ】を振るえ。バラバラに引き裂いてやるがいい。

狂気の高まりはおまえをすぐに発狂させるだろう。獣らしく姉妹に傷を舐めてもらうがいい。

	回【ほね】	《アクション/3/自身》移動1
	回【ほね】	《アクション/3/自身》移動1
	回【あし】	《ジャッジ/1/0》妨害1
	回【しっぽ】	《オート/なし/自身》最大行動値+1
	回【けもあし】	《アクション/2/自身》移動1~2
	回【誰かの手】	《オート/なし/なし》たからもの、目覚めた時に握っていた

	回【せほね】	《アクション/1/自身》同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
	回【はらわた】	《オート/なし/なし》なし
	回【はらわた】	《オート/なし/なし》なし