



- 【のうみそ】
- 【めだま】
- 【あぶ】
- 【カシラー】
- 【きもちいいぐすり】

《オート/なし/自身》最大行動値+2
 《オート/なし/自身》最大行動値+1
 《アクション/2/0》肉弾攻撃1
 《オート/なし/自身》最大行動値+1
 《ダメージ/1/自身》自身がダメージを受けた際のみ使用可、任意の未練から狂気点を1減少させてよい



- 【こぶし】
- 【うで】
- 【かた】
- 【よぶんなうで】
- 【本】

《アクション/2/0》肉弾攻撃1
 《ジャッジ/1/0》支援1
 《アクション/4/自身》移動1
 《ラピッド/0/0》望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
 《オート/なし/なし》たからもの、何度も読み古して一字一句覚えている

ポジション	ジャンク
【半壊】	《オート/なし/自身》バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス	バロック
【歪極】	《効果参照/なし/自身》レベル3変異パーツを追加で1つ獲得、このパーツは修復可能
【怪力】	《オート/なし/自身》肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス	ステーシー
【庇う】	《ダメージ/0/0~1》対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける、1ターンに何度でも使用可
武装 2	変異 3 改造 0
初期配置	煉獄 最大行動値 11

他の姉妹らを守ってやるがいい。
 危険に率先して飛び込むがいい。
 【きもちいいぐすり】はよく効いているか？ 残酷な世界に率先して向き合え。戦う武器は【仕込みブーツ】しかないが、薬はお前に【怪力】を与えている。【よぶんなうで】のついた【やせぎす】の体が、トリッキーな攻撃を可能

きぐるいジャンク



頭の芯まで薬漬けにして
 やったが……その空
 るな目でまだ心を残
 していたとはな。
 薬が逆に現実感を
 希薄にしたか？

とするだろう。心の【半壊】したお前には狂気も近寄るまい。己の体など気にせず、他のかわいい人形らをせいぜい【庇う】ことだ。

諦め切ってはいないのだろう？
 最後まで足掻いて見せてくれ。



- 【ほね】
- 【ほね】
- 【あし】
- 【仕込みブーツ】

《アクション/3/自身》移動1
 《アクション/3/自身》移動1
 《ジャッジ/1/0》妨害1
 《アクション/2/0》白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1



- 【せほね】
- 【はらわた】
- 【はらわた】
- 【しんそう】
- 【やせぎす】

《アクション/1/自身》同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
 《オート/なし/なし》なし
 《オート/なし/なし》なし
 《オート/なし/自身》最大行動値+1
 《オート/なし/自身》バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい